

WIN A CARD

En passant dans le couloir du haut, on allume la carte correspondante, c. à d. si le rouge est allumé on allume le cœur ou le carreau correspondant et si le bleu est allumé on allume la carte pique ou trêfle correspondante.

En touchant la cible tournante on allume la carte correspondante.

La Quinte donne une Partie Gratuite.

Les deux quintes allumées pour le 1^{er} ou le 2^{me} joueur allument le SPECIAL et chaque passage dans un couloir donne une Partie Gratuite.

Chaque joueur bénéficiant SÉPARÉMENT du SPÉCIAL.

Le Carré d'As donne une Partie Gratuite en fin de partie.

En fin de partie, la correspondance du chiffre de l'unité et du chiffre de la loterie donne une Partie Gratuite.

Cards status:

instruction card confirmed.
Card size is needed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,
Peter

www.inkochnito.nl