

1 TO 6  
CAN PLAY

## SIX MILLION DOLLAR MAN

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 320,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 580,000 POINTS.

### END OF GAME REPLAY AWARDS-PER PLAYER

5 BALLS  
PER  
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.  
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE  
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

5 BALLS  
PER  
GAME

M-1508-77-A

1 TO 6  
CAN PLAY

## SIX MILLION DOLLAR MAN

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 240,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 500,000 POINTS.

### END OF GAME REPLAY AWARDS-PER PLAYER

3 BALLS  
PER  
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.  
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE  
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

3 BALLS  
PER  
GAME

M-1508-77-B

**1 TO 6  
CAN PLAY**

## **SIX MILLION DOLLAR MAN**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 320,000 POINTS.**

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 580,000 POINTS.**

### **5 BALLS PER GAME**

M-1508-77-C

**1 TO 6  
CAN PLAY**

## **SIX MILLION DOLLAR MAN**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 240,000 POINTS.**

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 500,000 POINTS.**

### **3 BALLS PER GAME**

M-1508-77-D

**1 TO 6  
CAN PLAY**

## **INSTRUCTIONS**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

- ★ COMPLETING BIONIC POWER SCORE AWARDS 50,000 POINTS, 5 BONUS ADVANCES AND OPENS BALL RETURN GATE.
- ★ 2ND TIME ALSO LITES BIONIC POWER SPECIAL LITE.
- ★ BIONIC POWER SCORE SPECIAL AWARDS 1 REPLAY.
- ★ THUMPER BUMPERS SCORE 100 POINTS EACH.
- ★ OUTLANES LITE FOR SPECIAL WHEN SAUCER VALUE REACHES 10,000 POINTS.
- ★ BALL THRU OUTLANE WHEN LIT FOR SPECIAL SCORES 1 REPLAY.
- ★ **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-77-E

**1 TO 6  
CAN PLAY**

## **INSTRUCTIONS**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

- ★ COMPLETING BIONIC POWER SCORE AWARDS 50,000 POINTS, 5 BONUS ADVANCES, OPENS BALL RETURN GATE AND LITES BIONIC POWER SPECIAL LITE.
- ★ 2ND AND EACH ADDITIONAL TIME WHEN LITE IS LIT FOR SPECIAL, ALSO SCORES 1 EXTRA BALL OR AN ADDITIONAL 20,000 POINTS.
- ★ THUMPER BUMPERS SCORE 100 POINTS EACH.
- ★ OUTLANES LITE FOR SPECIAL WHEN SAUCER VALUE REACHES 10,000 POINTS.
- ★ BALL THRU OUTLANE WHEN LIT FOR SPECIAL SCORES 1 EXTRA BALL OR 20,000 POINTS.
- ★ DROP TARGET SPECIAL SCORES 20,000 POINTS.
- ★ **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-77-G

**1 TO 6  
CAN PLAY**

## **INSTRUCTIONS**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

- ★ COMPLETING BIONIC POWER SCORE AWARDS 50,000 POINTS, 5 BONUS ADVANCES AND OPENS BALL RETURN GATE.
- ★ 2ND TIME ALSO LITES BIONIC POWER SPECIAL LITE.
- ★ BIONIC POWER SCORE SPECIAL AWARDS AN ADDITIONAL 20,000 POINTS.
- ★ THUMPER BUMPERS SCORE 100 POINTS EACH.
- ★ OUTLANES LITE FOR SPECIAL WHEN SAUCER VALUE REACHES 10,000 POINTS.
- ★ BALL THRU OUTLANE WHEN LIT FOR SPECIAL SCORES 20,000 POINTS.
- ★ DROP TARGET EXTRA BALL AND SPECIAL SCORES 20,000 POINTS.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-77-J

### **Es können 1 bis 6 Spieler spielen**

Münze einwerfen.

Wird die 5-0-0-0-0 Bionic Power-Anzeige komplett beleuchtet, erhöht sich das Punktergebnis um 50.000 Punkte die Bonuswertung um 5.000 Punkte; das Kugeltor an der rechten unteren Kugelauslaufbahn wird geöffnet und an der Bionic Power-Anzeige wird Special beleuchtet.

**1 Freispiel** für das nochmalige komplette Beleuchten der 5-0-0-0-0 Bionic Power-Anzeige bei gleichzeitig aufleuchtendem Bionic Power-Special.

Special an den unteren Kugelauslaufbahnen wird beleuchtet, wenn das Kugelauswurfloch 10.000 Punkte wertet.

**1 Freispiel**, wenn die Kugel durch eine mit Special beleuchtete Kugelauslaufbahn rollt.

Eine Spinnerumdrehung zählt 1.000 Punkte, wenn alle 5 Zielscheiben auf der rechten Seite das 1 Mal abgeschossen sind.

**1 Freikugel** für das 2 Abschießen aller 5 Zielscheiben auf der rechten Seite.

**1 Freispiel** für jedes weitere Abschießen aller 5 Zielscheiben auf der rechten Seite.

**3 Freispiele** für das Übertreffen des bisherigen Höchstergebnisses.

**1 Freispiel** bei Übereinstimmung der beiden letzten Zahlen auf dem Zahlwerk mit der bei Spielende auf der Transparentscheibe aufleuchtenden Zahl.

1 Freispiel bei 240.000 Punkten

1 Freispiel bei 500.000 Punkten

**SIX MILLION  
DOLLAR MAN**

„Tilt“  
schaltet die Ergebniszählung  
der im Spiel befindlichen  
Kugel automatisch ab.

**ELECTRONIC  
Bally**

Fonts used: News Gothic MT Std, News Gothic MT Std Condensed, HelveticaNeue LT 55 Roman, Futura Md BT.

**Cards status:**

M1508-77-A confirmed.

M1508-77-B confirmed.

M1508-77-C needed for double check.

M1508-77-D needed for double check.

M1508-77-E needed for double check.

M1508-77-F needed.

M1508-77-G confirmed.

M1508-77-H needed.

M1508-77-I needed.

M1508-77-J confirmed.

Recommended "High Score to Date" levels:  
(reset periodically)

3 ball 500,000 points

5 ball 540,000 points

German card confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)