

1 TO 4  
CAN PLAY

## SKATEBALL

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 800,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.

5 BALLS  
PER  
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.  
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE  
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

5 BALLS  
PER  
GAME

M-1508-94-A

1 TO 4  
CAN PLAY

## SKATEBALL

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 600,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,100,000 POINTS.

3 BALLS  
PER  
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.  
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE  
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

3 BALLS  
PER  
GAME

M-1508-94-B

**1 TO 4  
CAN PLAY**

## **INSTRUCTIONS**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

- ★ MAKING 1-2-3 LANES ADVANCES BONUS MULTIPLIERS AND LITES 1-2-3 SPECIAL. RIGHT FLIPPER BUTTON OPERATES LANE CONTROL™ TO CHANGE 1-2-3 LANES.
- ★ DROPPING TOP TARGETS WITH FLASHING ARROW LITES ARROW. LIGHTING 3 ARROWS LITES SAUCER FOR COLLECT BONUS, SPOT X, AND ADVANCES NEXT BONUS MULTIPLIER, RESPECTIVELY.
- ★ MAKING S-K-A-T-E ADVANCES SAUCER VALUES AND LITES ROLLOVER BUTTONS. 4TH TIME LITES OUTLANES FOR SPECIAL.
- ★ MAKING A-B LITES SPINNER, S-K-A-T-E AND A-B LITES SAUCER FOR EXTRA BALL.
- ★ ADVANCING BONUS TO 70,000 SCORES BONUS SPECIAL.
- ★ **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-94-E

**1 TO 4  
CAN PLAY**

## **INSTRUCTIONS**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

- ★ MAKING 1-2-3 LANES ADVANCES BONUS MULTIPLIERS AND LITES 1-2-3 SPECIAL. MAKING SPECIAL SCORES EXTRA BALL OR 50,000 POINTS. RIGHT FLIPPER BUTTON OPERATES LANE CONTROL™ TO CHANGE 1-2-3 LANES.
- ★ DROPPING TOP TARGETS WITH FLASHING ARROW LITES ARROW. LIGHTING 3 ARROWS LITES SAUCER FOR COLLECT BONUS, SPOT X, AND ADVANCES NEXT BONUS MULTIPLIER, RESPECTIVELY.
- ★ MAKING S-K-A-T-E ADVANCES SAUCER VALUES AND LITES ROLLOVER BUTTONS. SAUCER SCORES EXTRA BALL OR 25,000 POINTS. 4TH TIME LITES OUTLANES FOR SPECIAL TO SCORE EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.
- ★ MAKING A-B LITES SPINNER.
- ★ ADVANCING BONUS TO 70,000 SCORES EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.
- ★ **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-94-F

**1 TO 4  
CAN PLAY**

## **INSTRUCTIONS**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

- ★ MAKING 1-2-3 LANES ADVANCES BONUS MULTIPLIERS AND LITES 1-2-3 SPECIAL.  
MAKING SPECIAL SCORES 50,000 POINTS.  
RIGHT FLIPPER BUTTON OPERATES LANE CONTROL™ TO CHANGE 1-2-3 LANES.
- ★ DROPPING TOP TARGETS WITH FLASHING ARROW LITES ARROW. LIGHTING 3 ARROWS  
LITES SAUCER FOR COLLECT BONUS, SPOT X, AND ADVANCES NEXT BONUS  
MULTIPLIER, RESPECTIVELY.
- ★ MAKING S-K-A-T-E ADVANCES SAUCER VALUES AND LITES ROLLOVER BUTTONS.  
4TH TIME LITES OUTLANES FOR SPECIAL TO SCORE 50,000 POINTS.
- ★ MAKING A-B LITES SPINNER.  
SAUCER SCORES 25,000 POINTS WHEN EXTRA BALL IS LIT.
- ★ ADVANCING BONUS TO 70,000 SCORES 50,000 POINTS EXTRA.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-94-G

**1 TO 4  
CAN PLAY**

## **INSTRUCTIONS**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

- ★ MAKING 1-2-3 LANES ADVANCES BONUS MULTIPLIERS AND LITES 1-2-3 SPECIAL.  
RIGHT FLIPPER BUTTON OPERATES LANE CONTROL™ TO CHANGE 1-2-3 LANES.
- ★ DROPPING TOP TARGETS WITH FLASHING ARROW LITES ARROW. LIGHTING 3 ARROWS  
LITES SAUCER FOR COLLECT BONUS, SPOT X, AND ADVANCES NEXT BONUS  
MULTIPLIER, RESPECTIVELY.
- ★ MAKING S-K-A-T-E ADVANCES SAUCER VALUES AND LITES ROLLOVER BUTTONS.
- ★ MAKING A-B LITES SPINNER.  
4TH TIME LITES OUTLANES FOR SPECIAL.
- ★ ADVANCING BONUS TO 70,000 SCORES BONUS SPECIAL.
- ★ **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-94-TT

1 à 4  
JOUEURS PEUVENT  
Y JOUER

## SKATEBALL

JEU DE  
DIVERTISSEMENT

800,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE

1,400,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE

UNE  
PARTIE  
CINQ  
BILLES

UNE  
PARTIE  
CINQ  
BILLES

M-1508-94-A

1 à 4  
JOUEURS PEUVENT  
Y JOUER

## SKATEBALL

JEU DE  
DIVERTISSEMENT

600,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE

1,100,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE

UNE  
PARTIE  
TROIS  
BILLES

UNE  
PARTIE  
TROIS  
BILLES

M-1508-94-B

1 à 4  
JOUEURS PEUVENT  
Y JOUER

## REGLE DU JEU

JEU DE  
DIVERTISSEMENT

- ★ EN PASSANT PAR LES COULOIRS 1 - 2 - 3, ON FAIT AUGMENTER LES MULTIPLICATEURS DES BONUS ET ON ALLUME LE SPECIAL 1- 2 - 3. DES QUE L'ON FAIT LE SPECIAL, ON OBTIENT UNE BILLE GRATUITE OU L'ON MARQUE 50.000 POINTS. LE BOUTON DU FLIPPER DE DROITE FAIT ALTERNER LES COULOIRS 1 - 2 - 3. 50.000 POINTS SI LA BILLE PASSE PAR LES COULOIRS EXTERIEURS QUAND ILS SONT ALLUMES POUR LE SPECIAL.
- ★ EN FAISANT TOMBER LES CIBLES DU HAUT MUNIES D'UNE FLECHE CLIGNOTANTE, ON ALLUME LA FLECHE. EN ALLUMANT 3 FLECHES, ON ALLUME RESPECTIVEMENT LA TRAPPE POUR ENCAISSER DES BONUS, LE POINT X ET ON AUGMENTE LE MULTIPLICATEUR DU BONUS.
- ★ EN EPELANT S - K - A - T - E ON FAIT AUGMENTER LES VALEURS EN POINTS DE LA TRAPPE ET ON ALLUME LES BOUTONS DES ROLLOVERS. LA TRAPPE DONNE UNE BILLE GRATUITE OU MARQUE 25.000 POINTS. LA 4 EME FOIS ON ALLUME LE SPECIAL DES COULOIRS EXTERIEURS POUR OBTENIR UNE BILLE GRATUITE OU MARQUER 50.000 POINTS.
- ★ DES QUE L'ON A OBTENU A - B ON ALLUME LE SPINNER.
- ★ QUAND PLUSIEURS BILLES SONT EN JEU, LA BILLE QUI TOMBE DANS UN DES TROUS RESTE CAPTIVE, NE SERA LIBEREE QU'AU MOMENT OU L'ON FAIT TOMBER LES 3 CIBLES BLEUES OU VERTES DE GAUCHE QUAND LES CIBLES RESPECTIVES DES BILLES CAPTIVES NE SONT RELEVES DES BILLES CAPTIVES NE SONT PAS RELEVES.
- ★ EN AUGMENTANT LE BONUS JUSQU'A 70.000, ON OBTIENT UNE BILLE GRATUITE OU L'ON MARQUE 50.000 POINTS.
- ★ **MAXIMUM — 1 BILLE SUPPLEMENTAIRE** PAR BILLE EN JEU.
- ★ PENALITE "TILT" SEULEMENT LA BILLE EN JEU.

M-1508-94-F

1 à 4  
JOUEURS PEUVENT  
Y JOUER

## REGLE DU JEU

JEU DE  
DIVERTISSEMENT

- ★ EN PASSANT PAR LES COULOIRS 1 - 2 - 3, ON FAIT AUGMENTER LES MULTIPLICATEURS DES BONUS ET ON ALLUME LE SPECIAL 1- 2 - 3. DES QUE L'ON FAIT LE SPECIAL, ON MARQUE 50.000 POINTS. LE BOUTON DU FLIPPER DE DROITE FAIT ALTERNER LES COULOIRS 1 - 2 - 3.
- ★ EN FAISANT TOMBER LES CIBLES DU HAUT MUNIES D'UNE FLECHE CLIGNOTANTE, ON ALLUME LA FLECHE. EN ALLUMANT 3 FLECHES, ON ALLUME RESPECTIVEMENT LA TRAPPE POUR ENCAISSER DES BONUS, LE POINT X ET ON AUGMENTE LE MULTIPLICATEUR DU BONUS.
- ★ EN EPELANT S - K - A - T - E ON FAIT AUGMENTER LES VALEURS EN POINTS DE LA TRAPPE ET ON ALLUME LES BOUTONS DES ROLLOVERS. LA TRAPPE DONNE UNE BILLE GRATUITE OU MARQUE 25.000 POINTS. LA 4 EME FOIS ON ALLUME LE SPECIAL DES COULOIRS EXTERIEURS DU SPECIAL POUR MARQUER 50.000 POINTS.
- ★ DES QUE L'ON A OBTENU A - B ON ALLUME LE SPINNER.
- ★ EN AUGMENTANT LE BONUS JUSQU'A 70.000, ON MARQUE 50.000 POINTS SUPPLEMENTAIRES.
- ★ PENALITE "TILT" SEULEMENT LA BILLE EN JEU.

M-1508-94-G

## Es können 1 bis 4 Spieler spielen

Münze einwerfen.

Das Beleuchten der 1-2-3 Kugelbahnen erhöht den Bonusmultiplikator und 1-2-3 Special.

Die Betätigung des rechten Flipperknopfes schaltet die 1-2-3 Kugelbahnen weiter.

Das Treffen eines der oberen Fallziele mit aufblinkendem Pfeil beleuchtet diesen.

Das Beleuchten aller 3 Pfeile beleuchtet am Kugelauswurfloch "Collect Bonus", beleuchtet X oder erhöht den Bonusmultiplikator.

Das Beleuchten von S-K-A-T-E erhöht die Kugelauswurflochwertung und beleuchtet die Überrollsterne. Beim 4. Mal wird an dem Kugelauswurfloch **Special** beleuchtet. Das Beleuchten von A-B beleuchtet den Spinner. Das gleichzeitige Beleuchten von S-K-A-T-E und A-B beleuchtet am Kugelauswurfloch **Freikugelmöglichkeit**. Wird der Bonuswert auf 70.000 Punkte gesteigert, wertet dies **1 Freispiel**.

**3 Freispiele** für das Übertreffen von 10.000.000 Punkten oder des bisherigen Höchstergebnisses.

**1 Freispiel** bei Übereinstimmung der letzten beiden Zahlen auf dem Zählwerk mit der bei Spielende aufleuchtenden Endzahl.

1 Freispiel bei 600.000 Punkten

1 Freispiel bei 1.100.000 Punkten

## SKATEBALL

„Tilt“

schaltet die Ergebniszählung automatisch ab.



Fonts used: Wingdings, News Gothic MT Std, News Gothic MT Std Condensed, HelveticaNeue LT 55 Roman, Futura Md BT.

### English cards status COMPLETE:

M1508-94-A confirmed.

M1508-94-B confirmed.

M1508-94-E confirmed.

M1508-94-F confirmed.

M1508-94-G confirmed.

M1508-94-TT confirmed.

Recommended "High Score to Date" levels:

(reset periodically)

3 ball 1,300,000 points

5 ball 1,600,000 points

### French cards status:

M1508-95-A needed to verify.

M1508-95-B needed to verify.

M1508-95-E needed.

M1508-95-F needed to verify.

M1508-95-G needed to verify.

M1508-95-TT needed.

German version confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,  
Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)