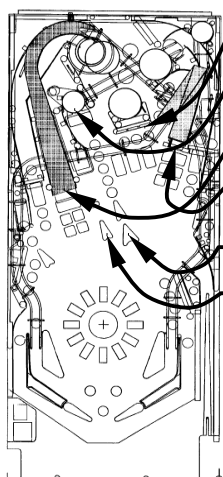


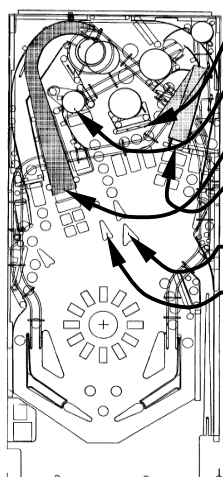
Tales from the Crypt, The Pinball



- Skill Shot :** Use door handle to launch ball into guillotine drop targets. Hitting lit target awards skill shot value.
- Multiball :** Shoot gravestone target to spell CRYPT. Spell CRYPT to lower gravestone. Shoot lowered gravestone or center spinner to start multiball.
- Jackpot :** Shoot left ramp during multiball to score jackpot value. Shoot left spinner to increase jackpot value.
- Double Jackpot :** After collecting jackpot, shoot right ramp to score double jackpot value. Shoot right spinner to increase double jackpot value.
- Monster Jackpot :** After collecting double jackpot, shoot gravestone target to spell CRYPT. Spell CRYPT to lower gravestone. Shoot lowered gravestone to score monster jackpot.
- Creature Feature :** Shoot center scoop to start lit creature feature on center wheel. Shoot lit spinner to relight center scoop.
- Door Handle :** Use door handle during single ball play to lock or unlock the lit creature feature. Shoot lit spinner when creature feature award is unlocked to change lit creature feature award.
- Door Prize :** Use left or right flipper to choose mystery door on visual display and use the door handle to open the door for prize.

755-5029-0

Tales from the Crypt, The Pinball



- Skill Shot :** Gebruik deurkruk om bal te lanceren richting guillotine 'drop targets'. Treffer tegen verlicht target geeft skill shot waarde.
- Multiball :** Raak de grafsteen om CRYPT te spellen. Bij complete spelling zakt de grafsteen. Tref de gezakte grafsteen (Super VUK) of de middelste 'spinner' om multiball te starten.
- Jackpot :** Tref de linker ballengoot tijdens multiball om jackpot te scoren. Tref linker spinner om de jackpot te verhogen.
- Double Jackpot :** Nadat jackpot gescoord is, tref rechter ballengoot om dubbele jackpot te scoren. Tref de rechter 'spinner' om de dubbele jackpot te verhogen.
- Monster Jackpot :** Nadat dubbele jackpot gescoord is, tref grafsteen om CRYPT te spellen. Bij complete spelling zakt de grafsteen. Tref de gezakte grafsteen (Super VUK) om monsterjackpot te scoren.
- Creature Feature :** Tref middelste gat om verlichte 'creature feature' in de cirkel te starten. Tref verlichte 'spinner' om het gat opnieuw te verlichten.
- Door Handle :** Gebruik de deurkruk als er één bal in het spel is om de verlichte 'creature feature' te openen of te sluiten. Tref de verlichte spinner als 'creature feature' waarde gesloten is om de verlichte "creature feature" waarde te veranderen.
- Door Prize :** Gebruik flippers om de 'mystery door' op dotmatrix display te kiezen en gebruik de deurkruk om de deur te openen en de prijs te innen.

755-5029-6

Fonts used: Helvetica.

Cards status:

755-5029-0 instruction card confirmed.

755-5029-6 instruction card (Dutch) confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,
Peter
www.inkochnito.nl