

MULTIPLICATEUR

5 BILLES

- DE BONUS** Abattre une paire de cibles clignotantes, avance le multiplicateur—
Abattre 5 Brontosaurus ou 5 Triceratops avance le multiplicateur.
- TIMER** Toucher la cible variable additionne du temps, abattre une cible
allumée ou faire un passage jaune, change un Tyrannosaurus en un
Pterodactyl jusqu' à ce que le timer s'arrête.
- EXTRA-BALL** Faire les passages te les cibles, C-A-V-E, fait apparaître l'obstruction
extra ball sur l'écran. Toucher cette obstruction donne l'extra ball.
A son tour le Tyrannosaurus déplace l'obstruction extra ball.
- SPECIAL** Abattre 15 Triceratops affiche "WOW" toucher la cible variable
jusqu'à la position 20 donne le Spécial lorsque le "WOW" clignote.
1 partie gratuite pour 600,000 points.



TYRANNOSAURUS



BRONTOSAURUS



TRICERATOPS



PTERODACTYL

A-21982

MULTIPLICATEUR

5 BILLES

- DE BONUS** Abattre une paire de cibles clignotantes, avance le multiplicateur—
Abattre 5 Brontosaurus ou 5 Triceratops avance le multiplicateur.
- TIMER** Toucher la cible variable additionne du temps, abattre une cible
allumée ou faire un passage jaune, change un Tyrannosaurus en un
Pterodactyl jusqu' à ce que le timer s'arrête.
- EXTRA-BALL** Faire les passages te les cibles, C-A-V-E, fait apparaître l'obstruction
extra ball sur l'écran. Toucher cette obstruction donne l'extra ball.
A son tour le Tyrannosaurus déplace l'obstruction extra ball.
- SPECIAL** Abattre 10 Triceratops affiche "WOW" toucher la cible variable
jusqu'à la position 20 donne le Spécial lorsque le "WOW" clignote.
1 partie gratuite pour 600,000 points.



TYRANNOSAURUS



BRONTOSAURUS



TRICERATOPS



PTERODACTYL

MULTIPLICATEUR

3 BILLES

- DE BONUS** Abattre une paire de cibles clignotantes, avance le multiplicateur—
Abattre 5 Brontosaurus ou 5 Triceratops avance le multiplicateur.
- TIMER** Toucher la cible variable additionne du temps, abattre une cible
allumée ou faire un passage jaune, change un Tyrannosaurus en un
Pterodactyl jusqu' à ce que le timer s'arrête.
- EXTRA-BALL** Faire les passages te les cibles, C-A-V-E, fait apparaître l'obstruction
extra ball sur l'écran. Toucher cette obstruction donne l'extra ball.
A son tour le Tyrannosaurus déplace l'obstruction extra ball.
- SPECIAL** Abattre 10 Triceratops affiche "WOW" toucher la cible variable
jusqu'à la position 20 donne le Spécial lorsque le "WOW" clignote.
1 partie gratuite pour 600,000 points.



TYRANNOSAURUS



BRONTOSAURUS



TRICERATOPS



PTERODACTYL

MULTIPLICATEUR

3 BILLES

- DE BONUS** Abattre une paire de cibles clignotantes, avance le multiplicateur—
Abattre 5 Brontosaurus ou 5 Triceratops avance le multiplicateur.
- TIMER** Toucher la cible variable additionne du temps, abattre une cible
allumée ou faire un passage jaune, change un Tyrannosaurus en un
Pterodactyl jusqu' à ce que le timer s'arrête.
- EXTRA-BALL** Faire les passages te les cibles, C-A-V-E, fait apparaître l'obstruction
extra ball sur l'écran. Toucher cette obstruction donne l'extra ball.
A son tour le Tyrannosaurus déplace l'obstruction extra ball.
- SPECIAL** Abattre 5 Triceratops affiche "WOW" toucher la cible variable
jusqu'à la position 20 donne le Spécial lorsque le "WOW" clignote.
1 partie gratuite pour 600,000 points.



TYRANNOSAURUS



BRONTOSAURUS



TRICERATOPS



PTERODACTYL

3 BALLS PER GAME

- BONUS MULTIPLIER** . Hitting pairs of flashing drop targets advance multiplier.
Crushing 5 Brontosaurus or 5 Triceratops advances multiplier.
- TIMER** Hitting vari-target adds time. Hitting lit drop targets or lit yellow
rollover changes one Tyrannosaurus to a Pterodactyl until timer
runs out.
- EXTRA BALL** Completing C-A-V-E rollovers and targets puts EXTRA BALL
object on video screen. Hitting object scores EXTRA BALL.
Tyrannosaurus removes EXTRA BALL object on contact.
- WOWS** Crushing 10 Triceratops lights WOWs. Hitting vari-target to "20"
position scores 25,000 when WOW's are flashing.

A-21825

3 BALLS PER GAME

- BONUS MULTIPLIER** . Hitting pairs of flashing drop targets advance multiplier.
Crushing 5 Brontosaurus or 5 Triceratops advances multiplier.
- TIMER** Hitting vari-target adds time. Hitting lit drop targets or lit yellow
rollover changes one Tyrannosaurus to a Pterodactyl until timer
runs out.
- EXTRA BALL** Completing C-A-V-E rollovers and targets puts EXTRA BALL
object on video screen. Hitting object scores EXTRA BALL.
Tyrannosaurus removes EXTRA BALL object on contact.
- WOWS** Crushing 5 Triceratops lights WOWs. Hitting vari-target to "20"
position scores 25,000 when WOW's are flashing.

A-21825

5 BALLS PER GAME

- BONUS MULTIPLIER** . Hitting pairs of flashing drop targets advance multiplier.
Crushing 5 Brontosaurus or 5 Triceratops advances multiplier.
- TIMER** Hitting vari-target adds time. Hitting lit drop targets or lit yellow
rollover changes one Tyrannosaurus to a Pterodactyl until timer
runs out.
- EXTRA BALL** Completing C-A-V-E rollovers and targets puts EXTRA BALL
object on video screen. Hitting object scores EXTRA BALL.
Tyrannosaurus removes EXTRA BALL object on contact.
- WOWS** Crushing 15 Triceratops lights WOWs. Hitting vari-target to "20"
position scores 25,000 when WOW's are flashing.

A-21825

5 BALLS PER GAME

- BONUS MULTIPLIER** . Hitting pairs of flashing drop targets advance multiplier.
Crushing 5 Brontosaurus or 5 Triceratops advances multiplier.
- TIMER** Hitting vari-target adds time. Hitting lit drop targets or lit yellow
rollover changes one Tyrannosaurus to a Pterodactyl until timer
runs out.
- EXTRA BALL** Completing C-A-V-E rollovers and targets puts EXTRA BALL
object on video screen. Hitting object scores EXTRA BALL.
Tyrannosaurus removes EXTRA BALL object on contact.
- WOWS** Crushing 10 Triceratops lights WOWs. Hitting vari-target to "20"
position scores 25,000 when WOW's are flashing.

A-21825

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 800,000 POINTS.

A-21798

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 900,000 POINTS.

A-21798

Card size: 158x69 mm
Fonts used: Helvetica, Eras Bold ITC.

Cards status:

A-21982 5 balls card confirmed.
A-21825 3 & 5 balls card confirmed.
A-21798 score card front and back confirmed.
The other instruction cards are made based on info from the dipswitch settings.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,
Peter
www.inkochnito.nl