

## JUDGE DREDD

### REGULATION PLAY

———— 1 CREDIT ————

**EXTRA BALL:** Shoot lit crime scenes to arrest criminals and light Extra Ball targets.

**MULTI-BALL™:** Complete "Judge" drop targets & lock balls in planet to start Multi-ball.

**START MODES:** Complete "Chain Feature Count-up" to start flashing mode.

**MODE SELECT:** Choose desired mode of play by pressing side cabinet buttons any time during game.

**FAST FORWARD:** Accelerate bonus count at end of ball by pressing any side cabinet button.

**BUY EXTRA BALL:** At the end of a game, buy 1 extra ball for 1 credit. All features & scores remain as they were at the end of the game.

## SUPERGAME™ PLAY

*Includes Regulation Play*

———— 2 CREDITS ————

### **Additional Features Include:**

- **Start each ball in play with 2-ball Multi-ball (Complete 5-bank for Super Multi-Ball)!**
- **Extended "Drain Shield" Timer For Each Ball in Play!**
- **Exclusive Supergame Multi-Ball Play Modes!**  
*Mad Bomber      Traffic Jam*  
*Deadworld Attack      Prison Break*
- **And...advance crime levels to maximum to light the ultimate shot in pinball...**

**100 Million Points!!!**

16-20020-2

## JUDGE DREDD

### JEU ORDINAIRE

———— 1 CREDIT ————

**EXTRA BILLE:** Tirer sur les scènes de crime allumées pour arrêter les criminels et allumer les cibles **Extra Bille**.

**MULTIBILLE:** Abattez les cibles tombantes "Judge" et bloquez les billes dans la planète pour démarrer le jeu **Multibille**.

**DEBUT SEQUENCES:** Complétez les combinaisons de la chaîne pour démarrer la séquence clignotante.

**SELECTION JEU:** Choisissez le mode de jeu désiré, en appuyant sur les grands boutons à l'extérieur de l'appareil à n'importe quel moment de la partie.

**DECOMPTE RAPIDE:** Accélérez le décompte de bonus, en appuyant sur un des boutons.

**ACHAT DE BILLE:** A la fin de la partie vous pouvez acheter 1 Bille moyennant 1 Crédit.

16-20020-1-FR

## SUPER JEU

———— 2 CREDITS ————

### **Possibilités en plus des combinaisons du jeu Ordinaire :**

- **Jeu Multibille de 2 Billes au début de chaque bille de la partie et Super Multibille par les cibles tombantes.**
- **Temps de sauvegarde de bille plus important.**
- **Séquences de Multibille uniques telles que:**  
*Le faiseur de Bombes      L'Embouteillage*  
*L'attaque interstellaire      L'Evasion*

- **Enfin, l'ultime tir pour une valeur de**  
**100 Million de Points!!!**

Fonts used: Helvetica, Times New Roman.

### **Cards status:**

16-20020-2 confirmed.

16-20020-1-FR confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,  
Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)