

CATACOMB

BONUS MULTIPLIER	MAXIMUM 5X. INCREASE BY COMPLETING FOUR SAME COLORS IN SQUARE.
SPECIAL	WHEN 5X IS MADE, THE SPINNER LANE AND OUT LANE LIGHTS ARE LIT.
EXTRA BALL	SPINNER LANE LIGHTS WHEN 4X IS MADE. OUT LANE LIGHTS WHEN A-B-C-D IS MADE IN SEQUENCE ON THE PLAYFIELD WITH SAME BALL.
BACKBOX PLAYFIELD FEATURE	AT THE END OF EACH TURN, ADDITIONAL NUMBERS IN THE SQUARE CAN BE LIT BY PLAYING THE BACKBOX PLAYFIELD. A COURTESY SHOT PLUS A SHOT FOR EACH LIT NUMBER IS AWARDED (TIME LIMIT FOR SHOTS START ON SECOND BALL).
RELEASING CAPTIVE BALLS	COMPLETING FOUR SAME COLORS IN THE SQUARE RELEASES CAPTIVE BALLS. IF COMPLETED IN BACKBOX PLAYFIELD, BALLS ARE RELEASED ON NEXT SHOT.
BONUS POINTS	LIT NUMBER OF SQUARES, TIMES 1,000, TIMES BONUS MULTIPLIER.
TILT	DISQUALIFIES BALL IN PLAY ONLY.

12B-2-147-22

CATACOMB

BONUS-MULTIPLIKATOR: Maximal 5-fach. Der Bonusmultiplikator wird um einen Schritt erhöht, wenn 4 gleichfarbige Lampen auf der Bonusanzeige aufleuchten.

MEHRKUGELSPIEL: Wenn 4 gleichfarbige Lampen auf der Bonusanzeige aufleuchten, wird das Mehrkugelspiel eingeleitet. Sollte die letzte fehlende Lampe durch das Spiel im Lichtkasten vervollständigt werden, wird das Mehrkugelspiel beim folgenden Kugeldurchlauf gespielt.

LICHTKASTENSPIEL: Nachdem die Kugel aus der Spielfläche herausgelaufen ist, beginnt das Lichtkastenspiel. Der Spieler erhält einen Schuß und für jede durch das Lichtkastenspiel auf der Bonusanzeige beleuchtete Lampe einen Zusatz-Schuß. Mit dem rechten Flipperknopf wird die Lichtkastenkugel abgeschossen; mit dem linken Knopf wird das Licht an den Fallzieleinheiten weitergeschaltet. Rollt die Kugel durch die Kugelbahn A im Lichtkasten, wird die gleichfarbige Lampe der Bonusanzeige beleuchtet, die gerade an der Fallzieleinheit A aufleuchtet.

BONUSWERTUNG: Jede aufleuchtende Lampe wertet 1.000 Punkte. Bei der letzten Kugel wird für jede komplette Reihe ein Bonuswert von 34.000 Punkten gegeben.

FREISPIELMÖGLICHKEIT: Wenn 5 X, die Spinnerbahn und die Kugelauslaufbahn aufleuchten.

FREIKUGELMÖGLICHKEIT: Freikugelmöglichkeit leuchtet auf, wenn 4 X aufleuchtet oder die Fallzieleinheiten A-B-C-D im gleichen Kugeldurchlauf getroffen werden.

3 FREISPIELE für das Übertreffen des bisherigen Höchstergebnisses.

1 FREISPIEL bei Übereinstimmung der Endzahl.

TILT: Schaltet die Ergebniszählung automatisch ab.

3 BALLS PER GAME

1 PLAY – QUARTER

680,000 _____ 1 REPLAY

980,000 _____ 1 REPLAY

- ★ EXTRA BALL LITES SHOOT AGAIN.
- ★ SPECIAL SCORE 1 REPLAY.

3 Replays For Beating High Score to Date.
1 Replay For Matching Last Two Score
Numbers With Match Numbers.

12D-SC-3-34A

Recommended 3 balls “High Score to Date” setting: 1,600,000 points.

5 BALLS PER GAME

1 PLAY – QUARTER

1,200,000 _____ 1 REPLAY

2,000,000 _____ 1 REPLAY

- ★ EXTRA BALL LITES SHOOT AGAIN.
- ★ SPECIAL SCORE 1 REPLAY.

3 Replays For Beating High Score to Date.
1 Replay For Matching Last Two Score
Numbers With Match Numbers.

12D-SC-3-34

Recommended 5 balls “High Score to Date” setting: 2,500,000 points.

CATACOMB

BONUS MULTIPLIER	MAXIMUM 5X. INCREASE BY COMPLETING FOUR SAME COLORS IN SQUARE.
SPECIAL	WHEN 5X IS MADE, THE SPINNER LANE AND OUT LANE LIGHTS ARE LIT.
EXTRA BALL	SPINNER LANE LIGHTS WHEN 4X IS MADE. OUT LANE LIGHTS WHEN A-B-C-D IS MADE IN SEQUENCE ON THE PLAYFIELD WITH SAME BALL.
BACKBOX PLAYFIELD FEATURE	AT THE END OF EACH TURN, ADDITIONAL NUMBERS IN THE SQUARE CAN BE LIT BY PLAYING THE BACKBOX PLAYFIELD. A COURTESY SHOT PLUS A SHOT FOR EACH LIT NUMBER IS AWARDED (TIME LIMIT FOR SHOTS START ON SECOND BALL).
RELEASING CAPTIVE BALLS	COMPLETING FOUR SAME COLORS IN THE SQUARE RELEASES CAPTIVE BALLS. IF COMPLETED IN BACKBOX PLAYFIELD, BALLS ARE RELEASED ON NEXT SHOT.
BONUS POINTS	LIT NUMBER OF SQUARES, TIMES 1,000, TIMES BONUS MULTIPLIER.
TILT	DISQUALIFIES BALL IN PLAY ONLY.

12B-2-147-22

CATACOMB

BONUS-MULTIPLIKATOR: Maximal 5-fach. Der Bonusmultiplikator wird um einen Schritt erhöht, wenn 4 gleichfarbige Lampen auf der Bonusanzeige aufleuchten.

MEHRKUGELSPIEL: Wenn 4 gleichfarbige Lampen auf der Bonusanzeige aufleuchten, wird das Mehrkugelspiel eingeleitet. Sollte die letzte fehlende Lampe durch das Spiel im Lichtkasten vervollständigt werden, wird das Mehrkugelspiel beim folgenden Kugeldurchlauf gespielt.

LICHTKASTENSPIEL: Nachdem die Kugel aus der Spielfläche herausgelaufen ist, beginnt das Lichtkastenspiel. Der Spieler erhält einen Schuß und für jede durch das Lichtkastenspiel auf der Bonusanzeige beleuchtete Lampe einen Zusatz-Schuß. Mit dem rechten Flipperknopf wird die Lichtkastenkugel abgeschossen; mit dem linken Knopf wird das Licht an den Fallzieleinheiten weitergeschaltet. Rollt die Kugel durch die Kugelbahn A im Lichtkasten, wird die gleichfarbige Lampe der Bonusanzeige beleuchtet, die gerade an der Fallzieleinheit A aufleuchtet.

BONUSWERTUNG: Jede aufleuchtende Lampe wertet 1.000 Punkte. Bei der letzten Kugel wird für jede komplette Reihe ein Bonuswert von 34.000 Punkten gegeben.

FREISPIELMÖGLICHKEIT: Wenn 5 X, die Spinnerbahn und die Kugelauslaufbahn aufleuchten.

FREIKUGELMÖGLICHKEIT: Freikugelmöglichkeit leuchtet auf, wenn 4 X aufleuchtet oder die Fallzieleinheiten A-B-C-D im gleichen Kugeldurchlauf getroffen werden.

3 FREISPIELE für das Übertreffen des bisherigen Höchstergebnisses.

1 FREISPIEL bei Übereinstimmung der Endzahl.

TILT: Schaltet die Ergebniszählung automatisch ab.

3 BALLS PER GAME

1 PLAY – QUARTER

680,000 _____ 1 REPLAY

980,000 _____ 1 REPLAY

★ EXTRA BALL LITES SHOOT AGAIN.

★ SPECIAL SCORE 1 REPLAY.

3 Replays For Beating High Score to Date.
1 Replay For Matching Last Two Score
Numbers With Match Numbers.

12D-SC-3-34A

Recommended 3 balls “High Score to Date” setting: 1,600,000 points.

5 BALLS PER GAME

1 PLAY – QUARTER

1,200,000 _____ 1 REPLAY

2,000,000 _____ 1 REPLAY

★ EXTRA BALL LITES SHOOT AGAIN.

★ SPECIAL SCORE 1 REPLAY.

3 Replays For Beating High Score to Date.
1 Replay For Matching Last Two Score
Numbers With Match Numbers.

12D-SC-3-34

Recommended 5 balls “High Score to Date” setting: 2,500,000 points.

Used fonts: Webdings, Helvetica, Helvetica Narrow, Helvetica Black, Futura LT Condensed.

Cards status:

Original color is white on black cards.

12B-2-147-22 confirmed.

German card confirmed.

12D-SC-3-34 confirmed.

12D-SC-3-34A confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,
Peter

www.inkochnito.nl