

EARTHSHAKER!

OBJECT: Visit the earthquake ZONES that the EARTHQUAKE INSTITUTE predicts will cause the next quake, then visit THE FAULT to set off an EARTHSHAKER!

3-BALL After an EARTHSHAKER, a LOCK is enabled to lock MULTI-BALL™: the ball. When 2 balls are LOCKED, the 3rd ball begins MULTI-BALL™.

JACKPOT: In 3-Ball Multi-Ball™, first visit the EARTHQUAKE VIEW ramp, and then visit THE FAULT. JACKPOT value is determined by the value on the back panel which changes every time the DROP TARGETS are completed.

EXTRA BALL: The 2 RAMPS each log RAMP-MILES. Drive RAMP-MILES to light the EARTHQUAKE SHELTER for EXTRA BALL.

MILLION: Visiting THE FAULT in 2-Ball Multi-Ball™ scores 1 Million.

BONUS: 1000 times the RAMP MILES + 10,000 for each trip to THE FAULT. BONUS X = Buildings destroyed.

16-568-1

Wie spielt man "EARTHSHAKER!" ?

- * MULTIBALL-Spiel: Erdbebenzonen (Targets), die vom Erdbeben-Institut numerisch vorausgesagt werden, aufsuchen. Dann in Erdbebenschutzraum und Erdspalte Erdbeben auslösen. Nach dem 2. Beben und Halten der Kugel kommt das Multiball-Spiel und damit die Jackpot-Chance.
- * QUICK-MULTI-BALL-Spiel: Extraball-Chancen und Erdbeben-Zonengewinn durch Display-Ausspielung, wenn sich die Kugel im Erdbebenschutzraum befindet.
- * JACKPOT: Im Multiball-Spiel erst auf die Aussichtsrampe und dann in die Erdspalte schießen. Der Jackpot-Wert verändert sich ständig.
- * MILLIONEN-SCHUSS: Mit 2 Kugeln im Quick-Multiball-Spiel (ausgelöst in der Display-Ausspielung) durch Schüsse in Target 5 und in die Erdspalte.
- * EXTRA-BALL: Rampenschüsse ergeben Rampenmeilen. Bei 10 Meilen gibt es Extraball durch Schuß in Erdbebenschutzraum.
- * BONUS: 1.000 Punkte pro Rampenmeile.
20.000 Punkte pro Reise in Erdspalte.

Fonts used: Times New Roman

Cards status:

16-568-1 confirmed.

German card confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl